

Počítačová hra dětem ukazuje, jak reagovat na domácí násilí

Na podzim skončil téměř dva roky trvající projekt Spondey realizovaný ve spolupráci s norskými partnerskými organizacemi a městem Brnem s názvem „Násilí věc (ne)veřejná“. Měl několik cílů a nosnou myšlenku práce s celou rodinou jako celkem zasaženým domácím násilím, tedy zajištění potřebných služeb pro všechny aktéry – nejen pro oběti násilí, ale i pro agresory.

Usilovná společná práce přinesla několik konkrétních výsledků, a to jak v oblasti prevence, tak v oblasti nabízených služeb. Nový program určený pro celý rodinný systém v mnoha případech pomohl zachování rodiny bez přítomnosti násilí. Stabilizaci rodin zasažených domácím násilím pomohla i systematická práce s násilnými osobami. Doposud jich prošlo programem 116.

Účelům projektu sloužilo celkem 20 poradenských míst, které zajišťovaly optimální dostupnost všech služeb bez ohledu na finanční a časové možnosti klientů. Mezi zmíněné služby přitom patřily i ty právní. Větší počet obětí domácího násilí, v průměru pět za měsíc, využilo advokátního zastoupení, na které by jinak neměly peníze. To vedlo k růstu úspěšně dořešených soudních řízení. (LUK)

V oblasti prevence je důležitým výstupem projektu nová počítačová edukativní hra Tajemství zavřených dveří. Dostupná je online i offline pro tablety či mobilní telefony.

Série pěti interaktivních komiksů má za úkol naučit děti správně reagovat při konfrontaci s různými projevy domácího násilí. Hravou formou dostanou radu, jak určité situace řešit a na koho se obrátit. Za tuto projektovou aktivitu bylo v rámci projektu odpovědné město Brno. Autorský tým hry tvořil Odbor zdraví brněnského magistrátu a Interdisciplinární tým města Brna, jehož součástí je i Spondea. Hra je ke stažení i na App Storu či v Google Play.